

Emacs 종료	
C-z	Emacs 일시 정지
C-x C-c	Emacs 종료
커서 이동	
C-a	줄의 처음으로 이동
C-e	줄의 끝으로 이동
C-f	한문자 앞으로 이동
C-b	한문자 뒤로 이동
M-f	한단어 앞으로 이동
M-b	한단어 뒤로 이동
C-n	한줄 아래로 이동
C-p	한줄 위로 이동
M-r	포인트를 왼쪽끝으로 이동
M-<	버퍼의 처음으로 이동
M->	버퍼 끝으로 이동
M-x go-char	n번째 문자로 이동
M-x goto-line	n번째 줄로 이동
C-x C-n	현재 줄을 goal column으로
C-u C-x C-n	goal 라인을 취소
문자 지움(Erasing Text)	
DEL	커서 앞의 문자 지움
C-d	커서 뒤의 문자 지움
C-k	현 위치에서 줄 끝까지 지움
M-d	다음 단어 지움
M-DEL	뒤 단어 지움
M-/	포인트 주위의 스페이스와 탭 지움
M-SPC	포인트 주위의 스페이스와 TAB제거. 단 하나의 스페이스는 남겨둠.
C-x C-o	현재 줄 주위의 빈줄 지움
M-^	두 줄 합침
C-w	영역 지움
C-x DEL	문단의 시작까지 지움
M-k	문장의 끝까지 지움
C-M-k	sexp를 지움
M-z char	char가 나올때까지 지움
되돌리기(Undo)	
C-x u	전 명령어에 의한 변화를 되
C-_	돌림
되살리기(Yank)	
C-y	마지막에 삭제한 것 되살리
M-y	기
M-w	실제로 삭제하지 않고 마지막으로 삭제된 문서로서 영역 저장
C-M-w	
파일(File)	
C-x C-f argument	argument 파일 읽기
C-x C-s (save-buffer)	파일 저장
빈줄 넣기(Blank Lines)	
C-o	커서 뒤에 하나 이상의 빈줄 넣음
C-x C-o	하나 이상의 빈줄 삭제

커서 위치 정보(Cursor Position Information)	
M-x what-page	커서가 있는 페이지 번호와 페이지 내의 줄 번호 출력
M-x what line	커서의 줄 번호 출력
M-x line-number-mode	줄 번호 자동 출력 on off
M-=	현재 지역에서 줄번호 출력
C-x =	커서 위치의 문자 코드, 문자 위치, 행 출력

도움말(Help)	
C-h a <i>regexp</i> RET	<i>regexp</i> 와 일치하는 명령어 출력
C-h b	현 상태에서 실행 가능한 모든 키 바인딩 출력
C-h c <i>key</i>	<i>key</i> 가 실행하는 명령어 출력
C-h f <i>function</i> RET	<i>function</i> 명을 갖는 리스프 함수의 문서 출력
C-h i	Info 실행
C-h k <i>key</i>	<i>key</i> 가 실행하는 명령어의 문서와 이름 출력
C-h l	사용자가 마지막으로 입력한 100문자 출력
C-h m	현재 major mode의 문서 출력
C-h n	'Emacs changes' 문서 출력
C-h p	주제어에 의해 패키지 찾기
C-h s	syntex table의 차례 과 설명 출력
C-h t	대화형 튜토리얼 실행
C-h v <i>var</i> RET	'Lisp variable <i>var</i> ' 문서 출력
C-h w <i>command</i> RET	<i>command</i> 명령어의 키 출력
C-h C-f <i>function</i> RET	Info를 실행하고 에서 Emacs 함수 <i>function</i> 문서 노트로 진입
C-h C-k <i>key</i>	Info를 실행하고 key문서 노트로 진입
C-h C-c	GNU Emacs의 권리 출력
C-h C-d	GNU Emacs의 새변전 정보 출력
C-h C-p	GNU Project에 대해 출력
영역 설정	
C-SPC	마크(Mark) 설정
C-@	마크와 포인트간의 변환
C-x C-x	마크와 포인트간의 변환
Drag-Mouse-1	포인트를 설정하고 Drag한 곳에 마크 설정
Mouse-3	포인트 부분에 마크를 설정하고 사용자가 클릭한 곳으로 포인트 이동
문장 영역 지정	
M-@	다음 단어의 끝까지 마크 설정
C-M-@	다음 리스프 식의 끝까지 마크 설정
M-h	현 문단을 영역 설정
C-M-h	현재 리스프 함수를 지역 설정
C-x h	전체 버퍼를 영역 설정
C-x C-p	현재 페이지를 영역 설정

추가	
M-x append-to-buffer	영역을 특정 버퍼에 추가
M-x prelude-to-buffer	
M-x copy-to-buffer	영역을 버퍼에 추가하고 버퍼의 옛 내용을 지움
M-x insert-buffer	지정 버퍼의 내용을 현재 버퍼 위치에 삽입
M-x append-to-file	영역을 특정 파일의 끝에 추가
칸단위 영역(Rectangle)	
C-x r k	칸단위 영역 지움. 그 내용을 "last killed rectangle"에 저장
C-x r d	칸단위 영역 지움
C-x r y	현 포인트위치에 지운 칸단위 영역 살림
C-x r o	칸단위 영역의 공간에 빈칸 채우고 원래 내용을 오른쪽으로 밀어냄
M-x clear-rectangle	칸단위 영역을 지움
M-x string-rectangle RET <i>string</i> RET	칸단위 영역의 각 라인에 <i>string</i> 삽입
레지스터(Register)	
M-x view-register RET <i>r</i>	레지스터 <i>r</i> 이 포함하는 내용 출력
C-x r SPC <i>r</i>	레지스터 <i>r</i> 에 포인트의 위치 저장
C-x r j <i>r</i>	레지스터 <i>r</i> 에 저장된 위치로 이동
C-x r s <i>r</i>	레지스터 <i>r</i> 에 영역 복사
C-x r i <i>r</i>	레지스터 <i>r</i> 에 텍스트 삽입
C-x r r <i>r</i>	칸단위 영역을 레지스터 <i>r</i> 에 복사
C-x r i <i>r</i>	레지스터 <i>r</i> 에 저장된 칸단위 영역을 삽입
C-x r w <i>r</i>	선택된 프레임의 상태를 레지스터 <i>r</i> 에 저장
C-x r f <i>r</i>	모든 프레임의 상태와 윈도우를 레지스터 <i>r</i> 에 저장
C-x r m RET	북마크 설정
C-x r m <i>bookmark</i> RET	이름이 <i>bookmark</i> 인 북마크 설정
C-x r b <i>bookmark</i> RET	<i>bookmark</i> 로 이동
C-x r l	모든 북마크 출력
M-x bookmark-save	북마크 파일에 현재 북마크 값들을 저장
M-x bookmark-load RET <i>filename</i> RET	북마크 값이 저장된 <i>filename</i> 을 읽음
M-x bookmark-write RET <i>filename</i> RET	bookmark를 <i>filename</i> 에 저장
M-x bookmark-delete RET <i>bookmark</i> RET	<i>bookmark</i> 를 지움
M-x bookmark-locate RET <i>bookmark</i> RET	<i>bookmark</i> 가 있는 파일의 이름을 버퍼에 넣음
M-x bookmark-insert RET <i>bookmark</i> RET	bookmark가 있는 파일의 내용을 버퍼에 추가

화면 제어	
C-l	화면 다시 그림
C-v	위로 스크롤
NEXT	위로 스크롤
M-v	아래로 스크롤
PRIOR	아래로 스크롤
argC-l	포인트가 화면줄 <i>arg</i> 가 되도록 스크롤
C-x <	화면을 왼쪽으로 스크롤
C-x >	화면을 오른쪽으로 스크롤
C-x \$	화면에서 n행을 보이지 않음

찾기와 바꾸기(Searching & Replacement)

C-s	아래로 찾기
C-r	위로 찾기
C-s RET <i>string</i> RET	아래로 <i>string</i> 찾기
C-r RET <i>string</i> RET	위로 <i>string</i> 찾기
C-s RET C-w <i>words</i> RET	상세한 구두점은 무시하고 아래로 <i>word</i> 찾기
C-r RET C-w <i>words</i> RET	상세한 구두점은 무시하고 위로 <i>word</i> 찾기
M-x replace-string RET <i>string</i> RET <i>newstring</i> RET	<i>string</i> 을 <i>newstring</i> 으로 교체
M-x replace-regexp RET <i>regexp</i> RET <i>newstring</i> RET	<i>regexp</i> 식에 맞는 문자를 <i>newstring</i> 으로 교체
M-% <i>string</i> RET <i>newstring</i> RET	<i>string</i> 을 <i>newstring</i> 으로 교체
M-x query-replace RET <i>string</i> RET <i>newstring</i> RET	교체할 때 사용자에게 물어봄
M-x query-replace-regexp RET <i>regexp</i> RET <i>newstring</i> RET	<i>regexp</i> 식을 <i>newstring</i> 으로 교체할 때 사용자에게 물어봄
M-x occur RET <i>regexp</i> RET	<i>regexp</i> 에 일치하는 문자를 포함하는 라인의 목록을 보여줌
M-x list-matching-lines	
M-x count-matches RET <i>regexp</i> RET	포인트 후에 <i>regexp</i> 에 일치하는 문자의 수를 출력
M-x flush-lines RET <i>regexp</i> RET	<i>regexp</i> 와 일치하는 라인을 지움
M-x keep-lines RET <i>regexp</i> RET	<i>regexp</i> 와 일치하지 않는 라인을 지움

M-DEL	마지막 단어 지움
C-x DEL	문장의 시작까지 지움
C-t	두 문자 교환
M-t	두 단어 교환
C-M-t	두 식을 교환
C-x C-t	두 줄을 교환

대소문자 변환 (Case Conversion)	
M-- M-l	마지막 단어를 소문자로
M-- M-u	마지막 단어를 대문자로
M-- M-c	마지막 단어를 첫 단어가 대문자인 소문자로
M-l	다음 단어를 소문자로
M-u	다음 단어를 대문자로
M-c	다음 단어를 첫 단어가 대문자인 소문자로
C-x C-l	영역을 소문자로
C-x C-u	영역을 대문자로

스펠링 체크

M-\$	포인트의 단어를 체크하고 바로잡음
M-TAB	포인트 앞의 단어를 완성함
M-x ispell-buffer	버퍼의 각 단어의 스펠링을 검사하고 바로잡음
M-x ispell-region	영역의 스펠링을 검사하고 바로잡음
M-x ispell-change-dictionary RET <i>dict</i> RET	<i>dict</i> 를 사용하여 ispell프로세스를 다시 시작함
M-x ispell-kill-ispell	ispell프로세스를 정지

파일 순시(Visiting Files)

C-x C-f	파일 순시(Visit File)
C-x C-r	뷰어모드로 파일 순시
C-x C-v	마지막으로 읽은 파일 대신 다른 파일 순시
C-x 4 C-f	다른 윈도우를 열어 파일 순시
C-x 5 C-f	새로운 프레임을 열어 파일 순시

파일 저장(Saving Files)

C-x C-s	현재 버퍼를 읽은 파일로 저장
C-x s	모든 버퍼를 저장
M-~	현 버퍼에서 바꾼 것을 버림
C-x C-w	현재 버퍼를 원하는 파일로 저장
M-x set-visited-file-name	현재 버퍼가 저장될 때의 파일 이름 바꿈

버전 컨트롤	
C-x C-q	파일을 꺼내거나 넣음
C-x v v	위와 동일
C-x v u	버퍼와 파일을 최근 버전의 것으로 되돌림
C-x v c	
C-x v i	버전 컨트롤을 위해 읽은 파일을 기억함
C-c C-c	코멘트 에디트를 끝냄
C-x v a	현 디렉토리의 change log 파일을 읽고 최신 버전의 엔트리로 체크인.
C-u C-x C-q version RET	현재 작업중인 파일의 버전을 선택
C-x v ~ version RET	버퍼의 버전을 확인
C-x v =	최근에 체크인된 파일과 현재 버퍼에 있는 내용 비교
C-u C-x v = file RET oldvers RET newvers RET	두 버전의 파일 비교
C-x v s name RET	name으로서 현 디렉토리의 모든 등록된 파일을 최근 저장된 버전으로 정의
C-x v r name RET	등록된 모든 파일을 꺼냄
C-x v h	파일에 헤더 넣음
C-x C-d dir-or-pattern RET	간단한 디렉토리 리스트 출력
C-u C-x C-d dir-or-pattern RET	자세한 디렉토리 리스트 출력
M-x make-directory RET dirname RET	새 디렉토리 생성
M-x delete-directory RET dirname RET	디렉토리 지움
다중 버퍼(Multiple Buffers)	
C-x b buffer RET	buffer명을 갖는 버퍼 생성
C-x 4 b buffer RET	위와 동일. 단 다른 창의 버퍼.
C-x 5 b buffer RET	위와 동일. 단 다른 프레임의 버퍼.
C-x C-b	현재 존재하는 버퍼들의 목록
C-x C-q	버퍼를 읽기 전용 상태로 토글
M-x rename-buffer RET name RET	현재 버퍼의 이름을 바꿈
M-x rename-uniquely	버퍼 이름 끝에 숫자를 붙여서 이름 변경
M-x view-buffer RET buffer RET	
C-x k bufname RET	bufname인 버퍼 삭제
M-x kill-some-buffers	버퍼를 하나씩 제거
M-x buffer-menu	
M-x make-indirect-buffer base-buffer RET indirect-name RET	basebuffer를 기초로하는 indirect버퍼 생성

다중 창(Multiple Windows)	
C-x 2	선택된 창을 두 개로 나눔.(수직 배열)
C-x 3	선택된 창을 두 개로 나눔.(수평 배열)
C-Mouse-2	
C-x o	다른 윈도우
C-M-v	다음 윈도우 스크롤
M-x compare-windows	선택된 윈도우와 다음 윈도우에서 일치하지 않는 문자 찾음
Mouse-1	윈도우를 선택하지 않고 포인트를 옮기지 않음
C-x 4 b bufname RET	다른 윈도우의 버퍼 bufname을 선택
C-x 4 C-o bufname RET	다른 윈도우의 bufname 표시. 단 그 버퍼를 선택하지 않음
C-x 4 f finename RET	파일을 열고 다른 창의 버퍼를 선택함.
C-x 4 d directory RET	다른 창에 디렉토리를 위해 임시 버퍼를 선택함.
C-x 4 m	다른 창에 메일을 시작함.
C-x 4	현재 태그 테이블에서 태그를 찾음
C-x 4 r filename RET	파일을 일기 전용으로 열고 다른 창에서 버퍼를 선택함
C-x 0	선택된 창 제거
C-x 1	선택된 프레임에서 선택 창을 제외한 나머지 창 제거
C-x ^	선택된 창을 세로로 키움
C-x }	선택된 창을 가로로 키움
Drag-Mouse-1	마우스를 가지고 윈도우 모드 라인의 높이를 변경
Mouse-2	프레임의 모든 다른 윈도우의 모드라인 제거
Mouse-3	윈도우의 모드라인 제거
들여쓰기(Indentation)	
TAB	들여쓰기
LFD	RET후 TAB
M-^	두 줄 합침
C-M-o	두 줄로 나눔
M-m	공백이 아닌 다음 문자로.
C-M-w	같은 행에서 여러 라인 들여쓰기
M-x TAB	라인 블록을 왼쪽이나 오른쪽으로 시프트
M-i	포인트에서 다음 내장된 tab 설정까지 들여쓰기
M-x indent-relative	전 줄에서 들여쓰기된 아래까지 들여쓰기

인간 언어(Human Languages)	
M-f	다음 단어로
M-b	전 단어로
M-d	단어의 끝까지 지움
M-DEL	단어의 시작까지 지움
M-@	다음 단어의 끝까지 마크
M-t	두 단어를 교환
M-a	문장의 시작으로 이동
M-e	문장의 끝으로 이동
M-k	문장의 끝까지 지움
C-x DEL	문장의 시작까지 지움
M-{	전 문단의 시작으로 이동
M-}	다음 문단의 끝으로 이동
M-h	포인트를 지정하고 이문단 또는 다음 문단까지 마크
C-x [전 페이지 경계로 이동
C-x]	다음 페이지 경계로 이동
C-x C-p	현 페이지를 마크
C-x l	현 페이지의 줄 수 계산
M-x auto-fill-mode	자동 채움 모드(Auto Fill mode) 켜거나 끄
SPC	자동 채움 모드에서 줄 나눔
REC	
M-q	현 문단 채움
C-x f	채움 행 설정
M-x fill-region	영역의 각 문단 채움
M-x fill-region-as-paragraph	전체 영역을 문단으로 생각해서 채움
M-s	줄의 중간
C-x	채움 접두어 설정
M-q	채움 접두어를 사용하여 문단 채움
M-x fill-individual-paragraphs	들여쓰기를 문단의 시작으로 생각하여 영역 채움
M-x fill-nonuniform-paragraph	문단 분리자를 문단 시작으로 생각하여 영역 채움

프로그램의 컴파일과 테스트	
M-x compile	컴파일러 실행. 에러는 '*compilation*' 버퍼에 저장
M-x grep	grep실행. 결과는 '*grep*'에 저장
M-x kill-compilation	자식 프로세서 정지.
M-x kill-grep	
C-x '	컴파일 에러나 grep결과로 이동
RET	포인트의 에러 메시지로 이동
Mouse-2	사용자가 클릭한 에러 메시지로 이동
M-x gdb RET file RET	GDB실행
M-x perlldb RET file RET	Perl인터프리터 실행.
C-c SPC	포인트가 위치한 곳에 브레이크 포인트 설정
C-c C-l	버퍼가 참고한 마지막 줄 출력
C-x C-a C-l	력
C-c C-s	한줄 실행. 만약 함수 호출이라면 전체 함수 수행후 정지.
C-x C-a C-s	
C-c C-n	
C-x C-a C-n	
C-c C-i	하나의 인스트럭션 실행
C-x C-a C-i	
C-c C-r	멈추지 말고 계속 실행
C-x C-a C-r	
C-c C-d	브레이크 포인트 제거.
C-x C-a C-d	
C-c C-t	임시 브레이크 포인트 설정
C-x C-a C-t	
GDB,DBX전용 명령어	
C-c <	다음 스택 프레임 선택
C-x C-a <	
C-c >	
C-x C-a >	다음 내부 스택 프레임 선택
GDB전용 명령어	
TAB	완전한 심볼 이름
C-c C-f	선택된 스택 프레임에서 돌아올때까지 프로그램 실행
C-x C-a C-f	